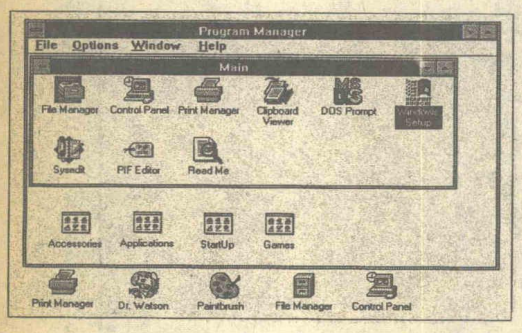
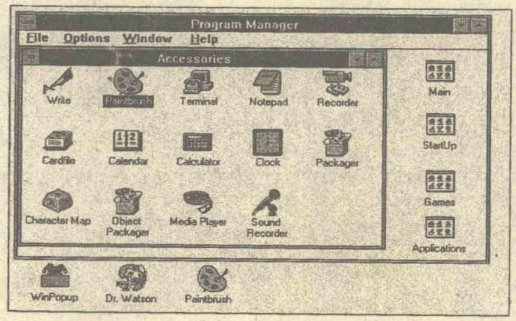
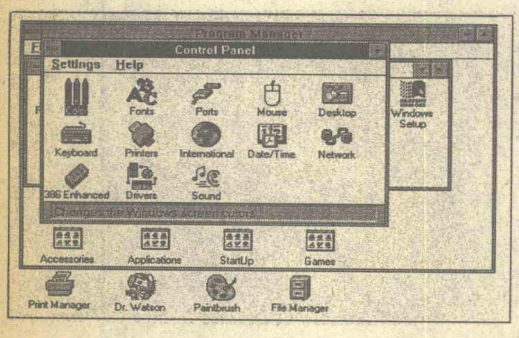
รีวิว

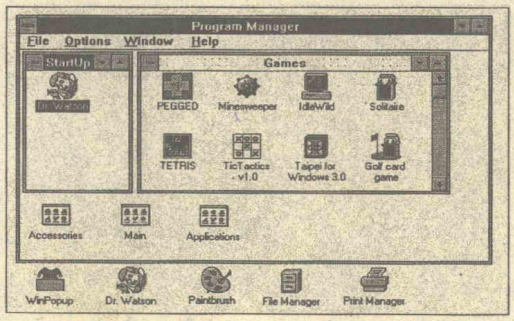
วิชญ์ จิรวิศัลย์

คลุกวงใน ไมโครซอฟต์ วินโดวส์ 3.1









ก้าวต่อไปเรื่อย ๆ จาก 3.0 ไปเป็น 3.1 พร้อมกับเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานที่มากกว่าเดิม

ใช่ว่าคนที่เล่นหรือพอจะคุ้นเคยกับคอมพิวเตอร์น้อยคนนักที่ไม่เคยได้ยินชื่อ "ไมโครซอฟต์วินโดวส์" (Microsoft Windows) หรือที่เรามักจะเรียกกันสั้น ๆ ว่า "วินโดวส์" เจ้าวินโดวส์นี้เป็นโปรแกรมที่ช่วยอำนวยความสะดวกสารพัดให้กับผู้ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ ไม่ต้องให้ผู้ใช้ติดต่อกับดอสโดยตรง ซึ่งมักจะต้องจำรูปแบบคำสั่งของดอสมากมาย โดยเฉพาะอย่างยิ่งสำหรับผู้เริ่มเล่นคอมพิวเตอร์ใหม่ ๆ ที่มักจะประสบปัญหากับดอส วินโดวส์นี้มีลักษณะเด่นมากมายและหนึ่งในบรรดาลักษณะเด่นเหล่านั้นก็คงหนีไม่พ้นในเรื่องของการจัดการกับหน่วยความจำภายในเครื่องคอมพิวเตอร์นั่นเอง (Memory Management) ถ้าจะว่ากันตามหลักการของดอส (DOS) แล้วมันเป็นระบบปฏิบัติการ (OS) ที่สามารถทำงานใด ๆ ได้เพียงงานเดียวในขณะใดขณะหนึ่ง (Single Task) แต่ด้วยความสามารถของวินโดวส์นี้เอง ผู้ใช้จะรู้สึกเหมือนกับเครื่องสามารถทำงานได้พร้อม ๆ กันหลาย ๆ งาน (Multitasking) หรือการทำงานในลักษณะหลังฉาก (Background Jobs) ส่วนหลักการทำงานของวินโดวส์นั้นเราไม่กล่าวถึงในที่นี้

บทความนี้ไม่ได้มีจุดประสงค์ที่จะมาโฆษณาชวนเชื่อถึงการทำงานของวินโดวส์ เพียงแต่ในช่วงนี้กำลังจะมีเวอร์ชันใหม่ของทั้งวินโดวส์และโอเอสทู (OS/2) ออกมาประชันกัน อีกทั้งในเมืองไทยนี้ผู้ใช้โอเอสทูยังนับว่าน้อยเมื่อเทียบกับดอส ก็เลยคิดว่าเราน่าจะหยิบเอาเรื่องของวินโดวส์ ซึ่งเป็นแอพพลิเคชันที่ทำงานภายใต้ดอสนี้มาคุยกันพอหอมปากหอมคอ

ทางไมโครซอฟต์นั้นได้ประกาศออกมาแล้วว่า วินโดวส์ หรือ ไมโครซอฟต์วินโดวส์ จะออกเวอร์ชันใหม่คือ

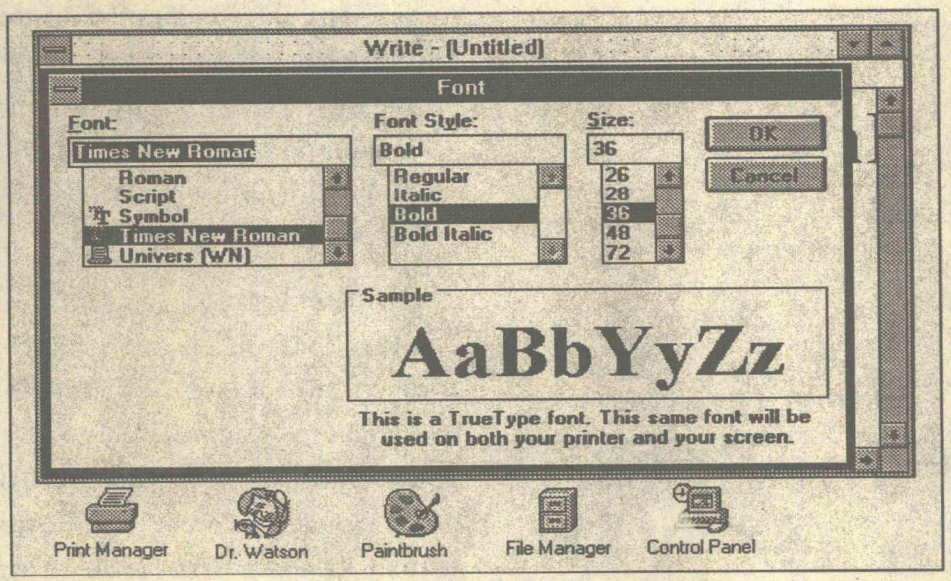
เวอร์ชัน 3.1 ในราว ๆ เดือนเมษายนที่จะถึงนี้และในขณะนี้เบต้าเทสต์ (Beta Test) หรือชุดทดสอบขั้นเบต้ารุ่นสุดท้าย (Fine Release) ของวินโดวส์ 3.1 ก็ออกมาให้เห็นและทดสอบกันบ้างแล้ว เป็นที่คาดกันว่าวินโดวส์ 3.1 ตัวจริงนั้นคงจะมีคุณสมบัติตลอดจนฟีเจอร์ต่าง ๆ ไม่แตกต่างไปจากเบต้าเทสต์มากนัก คงแค่แตกต่างกันตรงแก้บักไปตามปกติ หลายคนคงอยากจะทราบว่าเจ้าเวอร์ชัน 3.1 นี้จะมีอะไรที่ใหม่ ๆ แตกต่างไปจากเวอร์ชัน 3.0 บ้าง ดังนั้นก่อนที่จะถึงเดือนเมษายน ซึ่งถ้าไม่มีการเลื่อนเราก็จะได้เห็นตัวจริงของวินโดวส์ 3.1 ตอนนี้ผมเลยขอนำเอาฟีเจอร์ (Feature) ใหม่ ๆ ที่ปรากฏในเบต้าเทสต์มาเล่าสู่กันฟัง แต่กระซิบไว้นิดนึงนะครับ ตัวจริงที่กำลังจะออกมานั้นอาจจะมีการเปลี่ยนแปลงจนแตกต่างไปจากชุดทดลองที่ผมกำลังจะเล่านี้ก็ได้ และผมก็เชื่อว่าคงแตกต่างกันบ้างไม่มากก็น้อยละครับ แต่จะแตกต่างไปอย่างไรคงต้องรอดูกันตอนเดือนเมษาโน่นนะครับ

ในเบต้าเทสต์นั้นเริ่มต้นมาก็ต่างจากเวอร์ชัน 3.0 แล้ว คือ โลโก (LOGO) ที่เดิมเคยเป็นตัวหนังสือ "Windows" นั้นก็เปลี่ยนไปเป็นโลโกใหม่รูปหน้าต่างที่มีหางยาวเป็นทาง เขาว่าที่ไมโครซอฟต์เลือกโลโกตัวนี้ก็เพราะวินโดวส์ 3.1 นี้เร็วมากจนหน้าต่างมองเห็นเป็นทางยาว ทิ้งร่องรอยไว้เป็นระยะ เจ้าเวอร์ชันใหม่นี้เร็วกว่าเดิมมากก็จริง แต่ก็ไม่ถึงกับเร็วจนมองไม่ทันหรอกครับ ฟีเจอร์ใหม่ ๆ ของวินโดวส์ 3.1 นี้ ผมจะค่อย ๆ ว่ากันไปทีละเรื่องก็แล้วกันนะครับ

ทรูไทพ์ฟอนต์

ทรูไทพ์ฟอนต์นี้เป็นฟีเจอร์ใหม่ที่คาดว่าคงจะมีในเวอร์ชันใหม่ ในบรรดาของใหม่ ๆ ที่เพิ่มเข้ามาในวินโดวส์ 3.1 นี้ (แสดงดังรูปที่ 1) ก็มีฟอนต์ชนิดใหม่ที่ไมโครซอฟต์ให้ชื่อว่า "ทรูไทพ์ฟอนต์" (True Type Fonts) ก็เป็นตัวอักษรหรือฟอนต์ชนิดครบเซตที่เพียงพอกับความต้องการของผู้ใช้สำหรับงานพิมพ์ต่าง ๆ ฟอนต์ชนิดนี้เป็นแบบ Fully Scalable คือ มีขนาดต่าง ๆ ให้เลือกแทบทุกขนาดให้เหมาะสมกับประเภทของงาน ยกตัวอย่างเช่น ถ้าเป็นข้อความทั่วไปก็อาจใช้ฟอนต์ขนาด 12 จุด หรือถ้าเป็นหัวเรื่องก็ใช้ 16 จุด เป็นต้น และฟอนต์นี้ยังเป็นแบบ What you see is what you get หรือเมื่อพิมพ์ออกมาแล้วจะได้งานเหมือนกันกับที่เราเห็นบนหน้าจอโดยไม่ต้องซื้อคาร์ทริดจ์ (Cartridge) หรือซอฟต์ฟอนต์พิเศษมาใส่เพิ่มเติมให้กับพรินเตอร์ด้วย

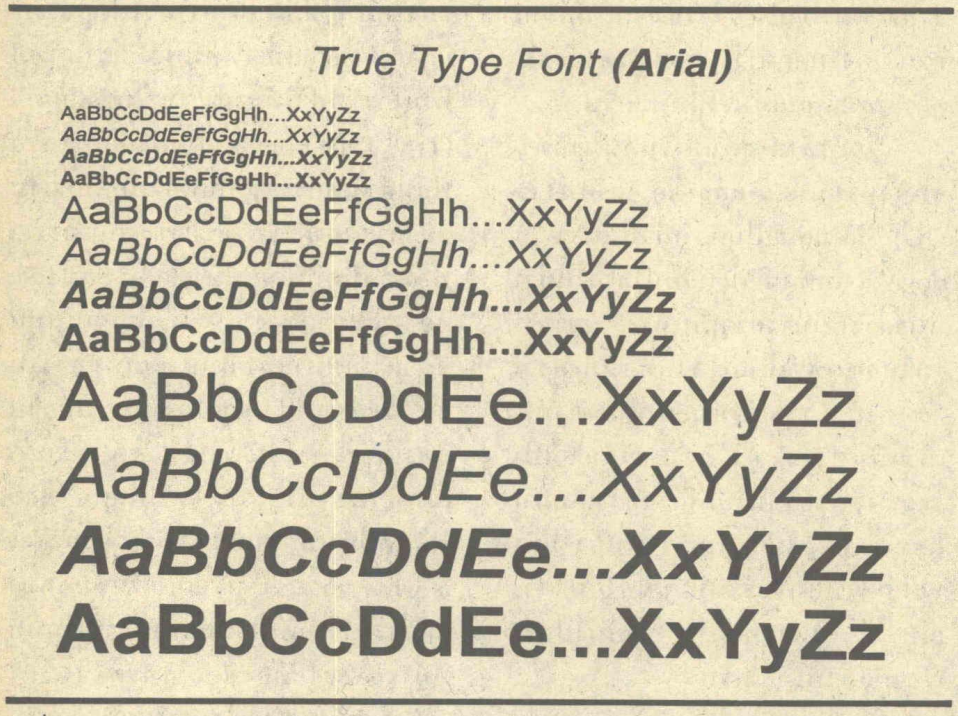
ทรูไทพ์ฟอนต์บนวินโดวส์ 3.1 นี้ ได้แก่ ฟอนต์ชนิด Arial, Courier New, Symbol และ Times New Roman แสดงดังรูปที่ 2-5 นอกจากนี้ถ้าเราเห็นว่าฟอนต์ที่มีให้นั้นไม่เพียงพอ เราก็ยังสามารถหาทรูไทพ์ฟอนต์ของผู้ผลิตรายอื่น ๆ มาใส่เพิ่มเติมให้กับแอพพลิเคชันบนวินโดวส์ได้ด้วย



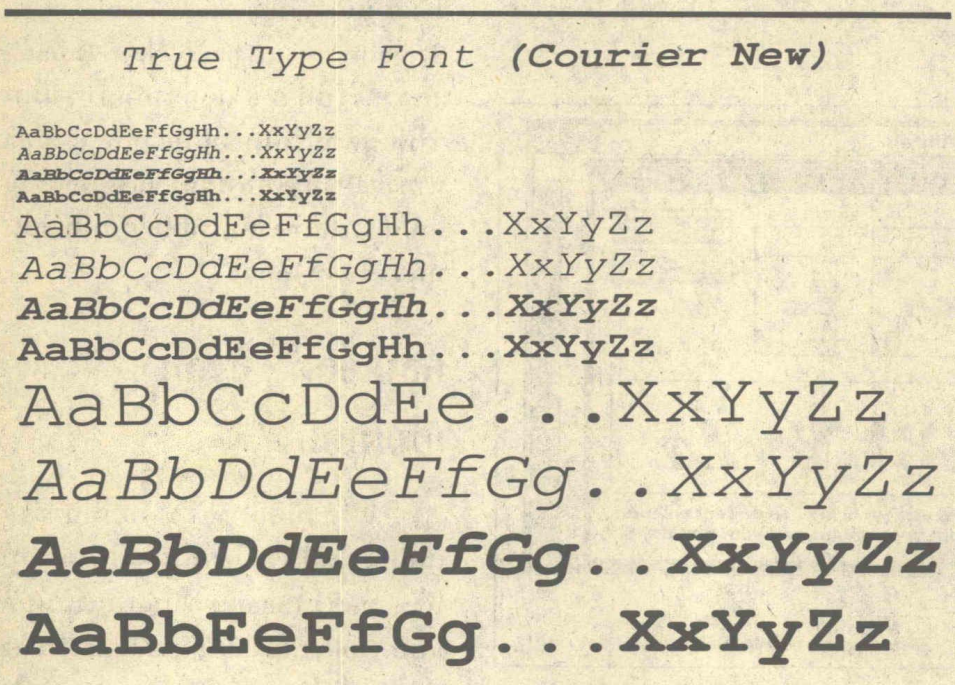
รูปที่ 1 ทรูไทพ์ฟอนต์ (True Type Fonts) ฟอนต์ใหม่ของวินโดวส์ 3.1 จากภาพเป็นการเรียกฟอนต์ผ่านโปรแกรม "Write" อีกทีหนึ่ง ตัวอย่างที่แสดงให้เห็นในกรอบ Sample นั้นเป็นฟอนต์ชนิด "Times Now Roman" แบบหนา (Bold) ขนาด 36 จุด ฟอนต์ที่เรามองเห็นบนหน้าจอนี้จะมีลักษณะเดียวกันกับฟอนต์ที่พิมพ์ออกทางพรินเตอร์

ออปเจ็กต์ ลิงค์กิง เอ็มเบดดิง

เจ้าตัวนี้คือ ฟีเจอร์ใหม่ที่มาช่วยเพิ่มพลังให้กับวินโดวส์ในการทำการรับส่งหรือแชร์ (Share) ข้อมูล คุณสมบัติแบบ Object Linking and Embedding นี้จะพบได้ในแอพพลิเคชันต่าง ๆ เช่น เอ็กเซล (Excel) Ami Professional และเวิร์ดเพอร์เฟ็ค (Word Perfect) เป็นต้น



รูปที่ 2 ทรูไทพ์ฟอนต์ชนิดแอเรียล (Arial) ขนาด 10 จุด, 20 จุด และ 36 จุดตามลำดับ และมีทั้งตัวปกติ (Normal) ตัวเอียง (Italic) หรือตัวหนา (Bold) ฟอนต์ชนิดแอเรียลนี้ถือกำเนิดขึ้นมาในวินโดวส์ 3.1 นี่เอง

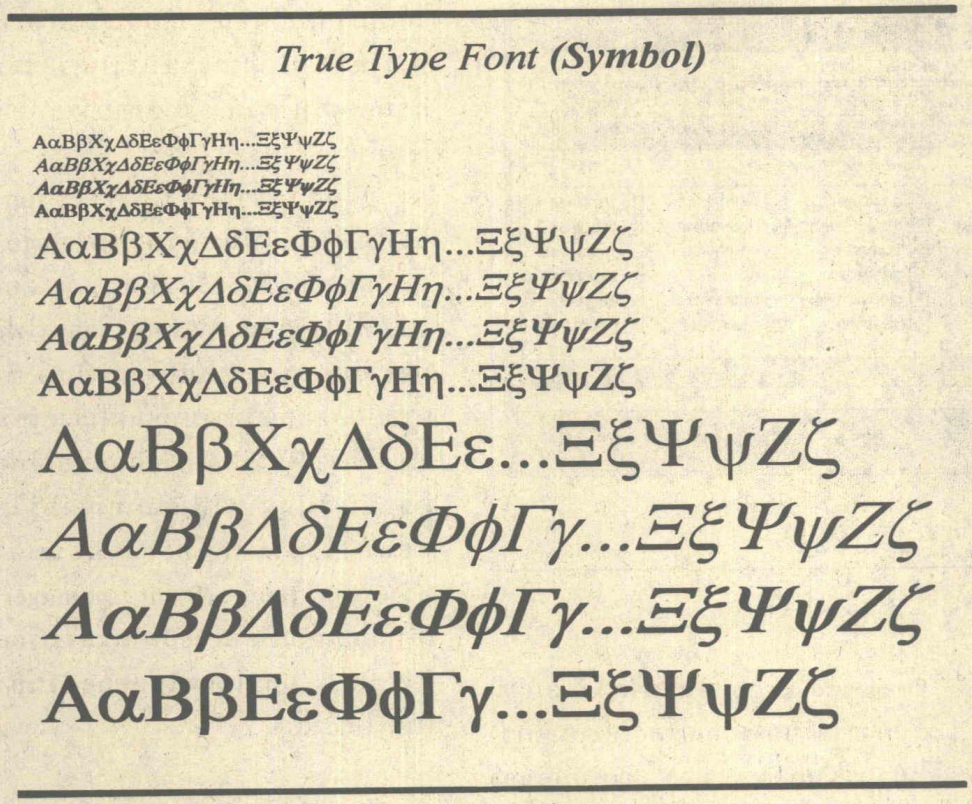


รูปที่ 3 ทรูไทพ์ฟอนต์ชนิดคูเรียนิว (Courier New)

Object Linking คุณสมบัตินี้คือ วินโดวส์จะมองข้อมูลในรูปของวัตถุหรือออปเจ็กต์ (Object) ทำให้เราสามารถใช้ข้อมูลเดียวกันได้ในดอตคิว-เมนต์ (documents) ต่าง ๆ กันหลาย ๆ ดอตคิวเมนต์ ความหมายของวัตถุหรือออปเจ็กต์ในวินโดวส์นี้สามารถเป็นข้อมูลได้หลายชนิด ตั้งแต่ข้อความธรรมดาทั่วไป (Text) รูปภาพ (Drawing) รวมไปถึงเสียง (Sound) ซึ่งเก็บไว้เป็นไฟล์ วิธีการใช้งานนั้นเราเพียงแต่สร้างออปเจ็กต์ขึ้นมาอันหนึ่ง จากนั้นก็ทำการเชื่อมต่อหรือลิงค์ (Link) ออปเจ็กต์นั้นกับดีอกคิวเมนต์ ซึ่งไม่จำกัดจำนวนได้ตามต้องการ ด้วยวิธีนี้ทำให้เราประหยัดเนื้อที่ในการเก็บข้อมูล เนื่องจากโดยปกติเราต้องเก็บข้อมูลทั้งหมดคือ ทั้งดีอกคิวเมนต์และออปเจ็กต์ที่เอามาลิงค์ไว้ด้วยกัน แต่วิธี Object Linking นั้น เราเพียงแค่เก็บข้อมูลเพียงชุดเดียวกับตัวเชื่อม (Link) เท่านั้น นอกจากนี้วิธีการนี้ยังช่วยประหยัดเวลาและแรงงานด้วย เนื่องจากเราไม่ต้องทำ Cut และ Paste ข้อมูลลงในแต่ละดีอกคิวเมนต์ทุกครั้งที่มีการเปลี่ยนแปลง ดีอกคิวเมนต์จะทำการอัพเดต (Update) ข้อมูลเองโดยอัตโนมัติ

Object Embedding คุณสมบัตินี้ทำให้เราสามารถสร้างออปเจ็กต์ต่าง ๆ เช่น รูปวาด (drawing) ไฟล์ของเสียง (Sound file) หรือออปเจ็กต์อื่น ๆ โดยใช้แอพพลิเคชัน เช่น Paintbrush หรือ Sound Recorder และเพียงแต่แทรก (Enbed) หรือฝังลงไปในไฟล์อื่นเท่านั้น

ที่กล่าวมานั้นอาจจะมองเห็นไม่ชัด เราลองมาดูตัวอย่างกันสักเล็กน้อย สมมติว่าเรากำลังทำรายงานสัก



รูปที่ 4 ทรูไทพ์ฟอนต์กับสัญลักษณ์ (Symbol) เป็นตัวอักษรกรีกที่ใช้ในทางคณิตศาสตร์หรือสัญลักษณ์ต่าง ๆ

รูปที่ 5 ทรูไทพ์ฟอนต์ (Tree Type Font) อีกชนิดหนึ่งคือ ไทม์นิวโรมัน (Times New Roman)

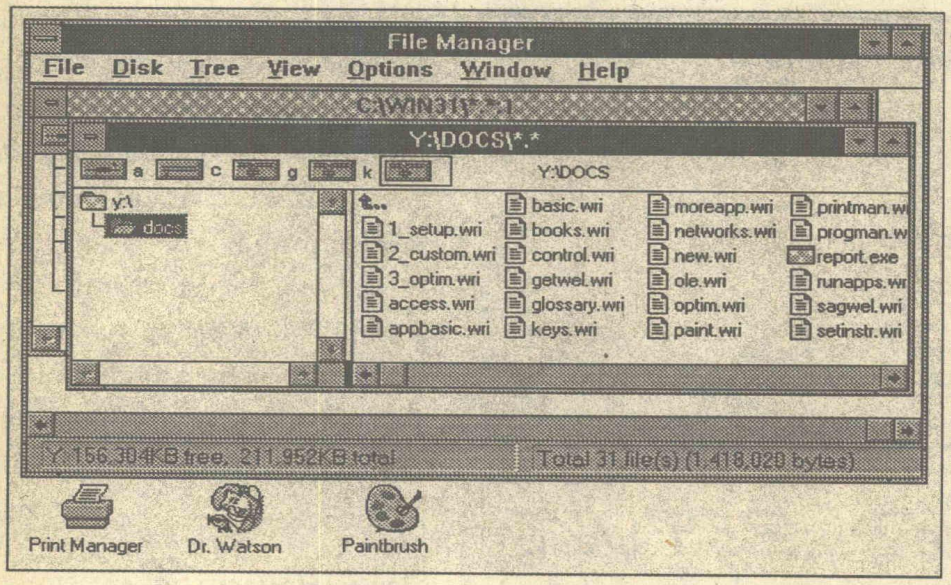
ฉบับหนึ่ง ซึ่งต้องมีรูปภาพประกอบ เมื่อใดก็ตามที่มีการเปลี่ยนแปลงแก้ไขรูปภาพนั้นเราเพียงเลือก (Select) รูปภาพนั้น และเรียกใช้ Paintbrush จากภายในรายงานนั้น เราสามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขรูปภาพนั้นเหมือนการเรียก Paintbrush ปกติ และเซฟรูปภาพนั้น จากนั้นก็กลับไปยังรายงาน รูปภาพจะถูกอัพเดตลงในรายงานโดยอัตโนมัติ เราไม่มีความจำเป็นต้องจำว่ารูปภาพนั้นถูกเก็บไว้ในที่ใด วินโดวส์จะเป็นตัวหาให้เราเอง

ไฟล์แมนเนเจอร์

ในเวอร์ชัน 3.1 นี้ ไฟล์แมนเนเจอร์ก็มาในมาดใหม่เช่นกัน คือ เมื่อเราเปิดไฟล์แมนเนเจอร์นั้นจะพบว่าวินโดว์ของไฟล์แมนเนเจอร์จะแยกเป็นสองส่วน ดังรูปที่ 6 ต่างจากเวอร์ชันก่อนซึ่งเป็นวินโดว์เดียว โดยวินโดว์ทางซ้ายนั้นจะเป็นรายละเอียดเกี่ยวกับโครงสร้างของไดเรคทอรี ส่วนวินโดว์ทางขวาจะเป็นเนื้อหาหรือชื่อไฟล์ของไดเรคทอรีที่ถูกเปิด (Open) ขนาดของวินโดว์ทั้งสองก็เช่นเดียวกับวินโดว์ทั่วไปคือสามารถหดหรือขยายได้ วินโดว์แฝดนี้เราสามารถดู (browse) ระบบไฟล์ได้โดยง่าย ไม่ต้องเปิดวินโดว์แยกออกไปต่างหากเหมือนในเวอร์ชันก่อน

นอกจากที่กล่าวมานั้น ไฟล์แมนเนเจอร์ก็ยังมีอะไรอื่น ๆ อีกมากที่เพิ่มเติมเข้ามาในเวอร์ชันนี้ ได้แก่

- ความสามารถในการแสดงเนื้อหา (Contents) มากกว่า 1 ไดรฟ์ (Drive) หรือ 1 ไดเรคทอรีในขณะใดขณะหนึ่ง ซึ่งจะช่วยทำการก๊อบปี้หรือเคลื่อนย้าย (move) ไฟล์ต่าง ๆ (รวมทั้งไดเรคทอรีย่อย หรือ Subdirectory)



จากไดเรคทอรีหนึ่งไปยังไดเรคทอรีหนึ่งหรือไดรฟ์อื่นทำได้ง่ายและสะดวกยิ่งขึ้น

- มีลาเบล (label) ของวินโดว์ดิสก์ไดรฟ์พาธ (path) ของเน็ตเวอร์กที่ชัดเจนทำให้การใช้งานไฟล์แมนเนเจอร์ง่ายขึ้นอีกมาก

- มีฟอนต์ (Fonts) มากมายให้เลือกใช้ในการแสดงข้อมูลต่าง ๆ ภายในวินโดว์ของไฟล์แมนเนเจอร์

- คำสั่งเพิ่มเติมของเน็ตเวอร์กที่ช่วยในการคอนเน็กหรือดิสค์คอนเน็ก (Connect or Disconnect) กับเน็ตเวอร์กง่ายขึ้น คำสั่งเฉพาะต่าง ๆ นั้นจะขึ้นอยู่กับชนิดของเน็ตเวอร์กที่ใช้

- คำสั่ง Quick Format สำหรับการฟอร์แมตฟลอปปี้ดิสค์ เพื่อว่าเราจะได้ทำการฟอร์แมตแผ่นดิสค์และก๊อบปี้ไฟล์ลงไป โดยไม่จำเป็นต้องเข้า DOS Prompt หรือออกจากวินโดวส์

แดร็กแอนด์ดร็อบ

คุณสมบัติในการลากแล้วทิ้งหรือ Drag and Drop บนวินโดวส์ 3.1 นี้เรียกว่าได้รับการยกเครื่องใหม่จนดีกว่าในเวอร์ชันก่อน ๆ มาก คุณสมบัติของการ Drag and Drop แบบใหม่นี้จะช่วยให้การพิมพ์ด็อกคิวเมนต์ รูปภาพออกสู่พรินเตอร์ การก๊อบปี้หรือเคลื่อนย้ายไฟล์ในไฟล์แมนเนเจอร์ ทำได้ง่ายขึ้นอย่างมากทีเดียว เราเพียงแค่ลาก (Drag) ไอคอน (Icon) ของออปเจ็กต์หรือไฟล์ใด ๆ จากตำแหน่งหนึ่งด้วยเม้าส์ (mouse) แล้วไปทิ้ง (Drop) ยังอีกตำแหน่งหนึ่งที่เหลือ วินโดวส์ จะแปลความหมายเป็นการทำงานเอง

เราลองมาดูตัวอย่างกันสักนิดนะครับ ถ้าเราต้องการจะเพิ่มหรือสร้างโปรแกรมไอเท็ม (Program Item) อันใหม่สำหรับเรียกใช้แอพพลิเคชันใด ๆ เราก็แค่ลากไอคอนของไฟล์แอพพลิเคชันตัวนั้นจากไฟล์แมนเนเจอร์แล้วไปทิ้งไว้ในกรุ๊ปไอคอนหรือกรุ๊ปวินโดวส์ (Group Icon or Group Windows) ภายในโปรแกรมแมนเนเจอร์ (Program Manager) เพียงเท่านี้เราก็จะได้โปรแกรมไอเท็มใหม่เกิดขึ้น ลักษณะของการทำงานที่ว่ามานี้เราจะพบว่าในเวอร์ชันก่อนคือ วินโดวส์ 3.0 ก็สามารถทำได้เช่นกัน

อีกตัวอย่างหนึ่งถ้าเราต้องการจะพิมพ์ไฟล์ไฟล์หนึ่งออกพรินเตอร์ ถ้าเป็นกรณีของเวอร์ชันก่อน เราต้องไปเปิดโปรแกรม "Write" โหลดไฟล์ที่จะพิมพ์ลงมา จากนั้นจึงสั่งพิมพ์ ซึ่งผ่านขั้นตอนค่อนข้างมาก แต่ในเวอร์ชัน 3.1 นี้เราเพียงแค่ลากไอคอนของไฟล์ที่จะพิมพ์นั้นจากไฟล์แมนเนเจอร์ไปหย่อนไว้ในวินโดว์หรือไอคอนของพรินแมนเนเจอร์ (Print Manager) เท่านี้ก็เป็นอันเรียบร้อยวินโดวส์จะเรียก "Write" และโหลดไฟล์ตลอดจนสั่งพิมพ์ให้เราเอง

Online Tutorial

ในวินโดวส์ 3.1 นี้ยังได้เพิ่ม "Online Tutorial" เพื่อช่วยผู้ใช้ในการฝึกหัดการทำงานกับวินโดวส์ด้วยเม้าส์ (mouse) ตลอดจนการใช้งานวินโดวส์ขั้นพื้นฐานต่าง ๆ ในการที่จะรัน (run) Tutorial นี้ต้องมีเม้าส์และมอนิเตอร์ที่ใช้ก็ต้องเป็นวีจีเอ

เราสามารถรัน Tutorial เมื่อเรียกโปรแกรมเซตอัพวินโดวส์ (Windows Setup) หรือเมื่อไรก็ตามที่ต้องการ แต่ในกรณีหลังนั้นเมื่อจะรัน Tutorial เราต้องเลือกคำสั่ง Windows Tutorial จากเมนู Help ในโปรแกรมแมนเนเจอร์ (Program Manager)

Printing Enhancement

มาว่ากันถึงเรื่องของการพิมพ์กันบ้าง ในวินโดวส์ 3.1 นี้ การ install

พรินเตอร์และการเชื่อมต่อกับพรินเตอร์ของเน็ตเวอร์กจะทำได้ง่ายขึ้นและสะดวกขึ้น เราสามารถทำงานนี้ได้ทั้งจากพรินแมนเนเจอร์ (Print Manager) ซึ่งเป็นโปรแกรมที่จัดการเกี่ยวกับการพิมพ์ข้อมูลต่าง ๆ ออกสู่พรินเตอร์และจากตัว "คอนโทรล พาเนล" (Control Panel)

นอกจากนี้ไดรเวอร์ (Driver) ของพรินเตอร์บนวินโดวส์ก็ยังได้รับการปรับปรุงเพิ่มขึ้น ทำให้การพิมพ์ไฟล์ข้อมูลต่าง ๆ เร็วขึ้นและง่ายขึ้น ยกตัวอย่างเช่น ถ้าพิมพ์กับเครื่องพิมพ์เลเซอร์เจ็ตซีรีส์สองหรือสาม (Laser Jet series II or Laser Jet III) ของฮิวเล็ตต์-แพคการ์ด (Hewlett-Packard) จะพิมพ์ด้วยอัตราการส่งข้อมูล (Band rate) 19,200 เป็นต้น

ตัวพรินแมนเนเจอร์ (Print Manager) เองก็ทำงานได้เร็วขึ้นและมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น การส่งการควบคุมกลับคืนไปยังแอพพลิเคชันก็สามารถทำได้รวดเร็วขึ้น ทำให้เราทำงานต่อได้เร็วขึ้น ไม่ต้องเสียเวลาคอยนานในขณะที่ข้อมูลต่าง ๆ ถูกส่งไปพิมพ์ที่พรินเตอร์

ถึงตรงนี้ขอแทรกไว้นิดนึงนะครับว่า อย่าลืมใช้คุณสมบัติในเรื่อง Drag and Drop ที่ได้กล่าวมาแล้วในตอนต้น เมื่อต้องการจะพิมพ์ข้อมูลใด ๆ เพียงแค่ลากไอคอนของไฟล์นั้น ๆ ไปยังไอคอนหรือวินโดวส์ของพรินแมนเนเจอร์เท่านั้นก็พิมพ์ได้แล้ว

New Multimedia Features

วินโดวส์ 3.1 นี้ยังมีฟีเจอร์ใหม่ ๆ ที่ทำให้แอพพลิเคชันต่าง ๆ สามารถใช้งานหรือติดต่อกับอุปกรณ์พวกสื่อหรือมัลติมีเดีย (Multimedia) ได้ สื่อหรือมีเดีย (Media) ชนิดต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นเสียง (Sound) กราฟิก (Graphics) รูปภาพหรือแอนิเมชัน (Animation) รวมไปถึงวิดีโอ (Video) สามารถใส่เพิ่มเข้าไปในไฟล์หรือด็อกคิวเมนต์ได้ และยังรวมไปถึงฟีเจอร์ใหม่ ๆ ของมัลติมีเดียที่รองรับการทำงาน (Support) ของอุปกรณ์เกี่ยวกับเสียงที่กำลังฮิต เช่น การ์ดเสียง (Sound Card) รวมทั้งอุปกรณ์พวก Musical Instrument Digital Interface (MIDI) หรือมีดี้ด้วย

ด้วยความสามารถในเรื่องของการซัพพอร์ต (Support) เกี่ยวกับเสียงของวินโดวส์ 3.1 เราก็สามารถนำมาใช้ทำงานง่าย ๆ ที่มีการใช้เสียงได้ ยกตัวอย่างเช่น การเลือกเสียงที่จะให้บรรเลง เมื่อเราเริ่มเข้าสู่การทำงานของวินโดวส์หรืออาจจะใช้งานที่ซับซ้อนขึ้น เช่นใช้กับ MIDI บนเครื่อง MIDI Synthesizer ก็ได้ เป็นต้น

นอกจากในเรื่องของเสียงแล้ว ยังมีมัลติมีเดียในด้านอื่นที่วินโดวส์ 3.1 สามารถทำงานได้อีก เช่น การทำงานเกี่ยวกับภาพหรือแอนิเมชัน (Animation) CD-ROM drive และวิดีโอ (VDO) ยกตัวอย่างเช่น เราสามารถใช้เอ็นไซโคพีเดีย (Encyclopedia) บนซีดีรอม (CD-ROM) และมีเสียงประกอบหรือใช้มอนิเตอร์วีจีเอเป็นตัวถ่ายทอดภาพเคลื่อนไหวประกอบเสียงในงานพรีเซนเตชันโดยอาศัยแอพพลิเคชันพวกพรีเซนเตชันต่าง ๆ เป็นต้น

เราลองมาดูกันว่าฟีเจอร์เกี่ยวกับเสียงบนวินโดวส์ 3.1 นี้จะมีอะไรกันบ้าง

Media Player มีเดียเพลเยอร์นี้เป็นแอพพลิเคชันใหม่บนวินโดวส์ที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของมีเดียไฟล์ (Media file) มากมายหลายชนิด ไม่ว่าจะเป็น Sound Card, CD-ROM drive หรือเครื่องเล่นวิดีโอดิสค์ (Videodise Player) นอกจากนี้มันยังสามารถสร้าง Animation, เสียงและ MIDI Sequencer file ด้วย

Sound Recorder ก็คือ เครื่องบันทึกเสียง เราสามารถเล่น บันทึก หรือแก้ไขเสียง ซึ่งถูกเก็บไว้เป็นไฟล์ โดยมีฟอร์แมต (format) เป็น WAVE FORMAT นอกจากนี้เรายังสามารถได้เสียงที่บันทึกเอาไว้นี้กับแอพพลิเคชันที่รองรับการทำงานของ Object Linking and Embedding

ในวินโดวส์ของ Sound Recorder นั้น จะแสดงเป็นรูปกราฟิก โดยเป็นรูปคลื่นเสียงแบบเดียวกับที่แสดงบนเครื่องออสซิลโลสโคป (Oscilloscope)

Enhancement to Control Panel

ในส่วนของคอนโทรลพาเนล (Control Panel) นั้น จะเพิ่มออปชัน (options) สำหรับให้เซตอัพดีไวซ์ไดรเวอร์ (Device Driver) และการควบคุมการทำงานของเสียงบนวินโดวส์ ทางเลือกหรือออปชันใหม่เกี่ยวกับไดรเวอร์นี้ จะทำให้เราสามารถเซตอัพไดรเวอร์ของอุปกรณ์เกือบทุกประเภทที่เราต้องการใช้ แม้ว่าพวกสื่อหรือมีเดีย (Media) ส่วนใหญ่นั้นจะใช้คู่กับไดรเวอร์ที่เหมาะสมของมัน แต่วินโดวส์ 3.1 ก็ยังได้เตรียมไดรเวอร์เกี่ยวกับเสียงไว้จำนวนหนึ่ง เพื่อให้เลือกใช้กับอุปกรณ์เสียงต่าง ๆ อีกด้วย

ทางเลือก (Option) Enhanced Sound ใช้คอนโทรลพาเนลนั้น จะทำให้เราสามารถเลือกเสียงเฉพาะแบบกับสถานการณ์และแอพพลิเคชันต่าง ๆ ยกตัวอย่างเช่น เลือกเสียงที่จะเล่น (ร้อง) ทุกครั้งที่สตาร์ทเริ่มการทำงานบนวินโดวส์หรือออกจากวินโดวส์

ในกรณีที่ต้องการใช้อุปกรณ์เสียงพวก MIDI เช่นพวก External Synthesizer เราก็สามารถเลือกหัวข้อ MIDI Mapper ในคอนโทรลพาเนล เพื่อเซต MIDI Settings สำหรับอุปกรณ์นั้น ๆ แต่หัวข้อ MIDI Mapper นี้จะแสดงให้เห็นก็ต่อเมื่อเราได้ติดตั้ง (Install) ไดรเวอร์ที่รองรับการทำงานของ MIDI device เท่านั้น

Additional Features and Enhancement

ในการเปลี่ยนแปลงต่าง ๆ ของวินโดวส์ 3.1 นี้ เราพอจะสรุปเป็นหัวข้อต่าง ๆ ได้ดังนี้คือ

1. Enhancement to Setup

ในการเซตอัพวินโดวส์ 3.1 นี้ ทำได้ง่ายขึ้นอย่างมาก เราสามารถเลือกหัวข้อ "Express Setup" และปล่อยให้โปรแกรมเซตอัพ (Setup Program) ของวินโดวส์จัดการทุกอย่างเกี่ยวกับการเซตอัพวินโดวส์โดยอัตโนมัติ เราเพียงแค่พิมพ์ชื่อและตอบคำถามง่าย ๆ ไม่กี่คำถามเท่านั้น เช่น ชนิดของพรินเตอร์ที่เราใช้ เป็นต้น

ในกรณีที่เราเป็นผู้ใช้วินโดวส์ที่คุ้นเคยกับมันพอสมควร และต้องการที่จะควบคุมการเซตอัพวินโดวส์มากขึ้น ยกตัวอย่างเช่น ถ้าต้องการเซตพรินเตอร์พิเศษเพิ่มเติม เราก็สามารถเลือกหัวข้อ "Custom Setup"

2. Improved Support for non-Windows applications

ปรับปรุงความสามารถในการทำงานร่วมกับแอพพลิเคชันประเภท Non-Windows Application

วินโดวส์เวอร์ชันใหม่นี้จะจัดการกับโปรแกรมหรือแอพพลิเคชันพวกนอน-วินโดวส์ (Non-Windows) ได้ดียิ่งขึ้น โดยอาศัย PIF file ซึ่งจะทำให้การรันแอพพลิเคชันประเภทนี้บนวินโดวส์ง่ายดายขึ้นมาก

แอพพลิเคชันประเภทนอน-วินโดวส์ (Non-Windows Application) นั้นก็คือ แอพพลิเคชันซึ่งไม่ได้ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อให้ทำงานภายใต้วินโดวส์โดยตรง เป็นแอพพลิเคชันที่ได้รับการออกแบบและสร้างขึ้นเพื่อให้ทำงานอยู่ภายใต้ดอส

เมื่อเรารันวินโดวส์ในโหมด 386 เอ็นฮานซ์โหมด (386 Enhanced Mode) สำหรับวินโดวส์ 3.1 นี้จะมีฟังก์ชันเพิ่มเติมเข้ามา คือ ฟังก์ชันเกี่ยวกับหน่วยความจำเสมือนหรือเวอร์ชวลเมมโมรี (Virtual Memory) หน่วยความจำส่วนนี้จะช่วยให้การใช้งานแอพพลิเคชันพวกนอน-วินโดวส์หลาย ๆ ตัวในลักษณะแบคกราวน์ (background) ตลอดจนการสวิตช์ระหว่างแอพพลิเคชันเหล่านั้นทำได้ดีและรวดเร็วยิ่งขึ้น

ในเรื่องของเม้าส์บนแอพพลิเคชันแบบนอน-วินโดวส์นั้นก็มีการปรับปรุงจนสามารถรองรับการทำงานของเม้าส์ได้อย่างเต็มที่ เราสามารถขยับเม้าส์และทำการเลือกหัวข้อใด ๆ ภายในแอพพลิเคชันอย่างสะดวกไม่มีปัญหา โดยไม่ต้องโหลดเม้าส์ไดรเวอร์ (Mouse Driver) มาก่อน

ในเวอร์ชันก่อน ๆ นี้จะพบว่า เมื่อเราได้เพิ่มโปรแกรมไอเท็ม (Program Item) ลงในวินโดวส์จะพบว่าวินโดวส์เตรียมไอคอนไว้ให้สำหรับแอพพลิเคชันแบบนอนวินโดวส์ค่อนข้างน้อย ในกรณีที่แอพพลิเคชันนั้น ๆ ไม่ได้มีไฟล์ของไอคอนมาด้วย เราก็จำใจต้องใช้ไอคอนที่มีอยู่อย่างจำกัดของวินโดวส์ โดยเรียกจากไฟล์ PROGRAM.EXE นอกจากนี้ไอคอนเหล่านั้นยังมีสีสันไม่ดึงดูดตาเท่าไหร่ แต่ในวินโดวส์ 3.1 นี้มีไอคอนต่าง ๆ ให้เลือกมากมาย รวมทั้งสีสันต่าง ๆ ก็มากเช่นกัน เราสามารถเลือกมาใช้ให้เหมาะกับแอพพลิเคชันต่าง ๆ ได้ตามต้องการ นอกจากไอคอนที่วินโดวส์จัดเตรียมมากับโปรแกรมแมนเนเจอร์หรือในไฟล์ PROGRAM.EXE แล้ว วินโดวส์ 3.1 ยังจัดเตรียมไฟล์พิเศษอีกไฟล์หนึ่งซึ่งเป็นตัวเก็บรวบรวมไอคอนต่าง ๆ ไว้มากมาย นั่นคือ ไฟล์ MORICONS.DDL โดยปกติ หลังจากเซตอัพวินโดวส์เสร็จเรียร้อยแล้ว ไฟล์ MORICONS.DDL จะอยู่ภายใต้ไดเรคทอรีของวินโดวส์

3. Network Enhancements (เพิ่มประสิทธิภาพการทำงานร่วมกับเน็ตเวอร์ก)

คาแรกเตอร์แม็พหรือแผนที่ตัวอักขระนั้น เป็นส่วนประกอบที่เพิ่มเติมเข้ามาใหม่ในเวอร์ชัน 3.1 นี้ ประโยชน์ของมันก็คือ จะช่วยเราในการดึงเอาอักขระพิเศษ ซึ่งไม่ปรากฏอยู่บนคีย์บอร์ดออกมาใช้ ตัวอย่างของอักขระพิเศษที่ว่า เช่น อักขระที่แสดงเสียงอักษรกรีก หรือสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ เป็นต้น

ส่วนวิธีการใช้งานนั้นจะขอกล่าวคร่าว ๆ โดยยกตัวอย่าง เช่น ถ้าเราต้องการอักขระที่เป็นสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ ตัวโอเมกา [Ω] มาใส่ในด็อกคิวเมนต์ ซึ่งเขียนด้วยโปรแกรม "Write" เราก็อาจทำได้โดยเปิด Character Map แล้วก็อบปี้ตัวอักขระนั้นลงในคลิปบอร์ด (Clipboard คือใช้คลิปบอร์ดเป็นตัวกลางในการถ่ายทอดข้อมูลเหมือนปกติ) จากนั้นจึงดึงจากในคลิปบอร์ดเข้ามาใน Write อีกทีหนึ่ง และในการสั่งพิมพ์ก็ทำตามปกติ

Online Help Enhancements

ระบบดัชนี (Index) ของ Help บนวินโดวส์ 3.1 นี้ทำงานได้ดีทีเดียว เราสามารถเรียกใช้ Help ได้ทันทีขณะที่ทำงานใด ๆ Help นี้จะมีอยู่ใน dialog box ทั้งหมดของวินโดวส์แอพพลิเคชัน ไม่ว่าจะเป็นวินโดวส์เซตอัพ (Windows Setup) โปรแกรมแมนเนเจอร์ (Program Manager) พรินแมนเนเจอร์ (Print Manager) พิฟอีดิตเตอร์ (PIF Editor) รวมถึงคอนโทรลพาเนล (Control Panel) การขอข้อมูลจาก Help นั้นอาจใช้วิธีเลือกที่ปุ่ม Help โดยเม้าส์หรือกดปุ่ม F1 ก็ได้

Improved Startup Configuration

ทุกครั้งที่เราเข้ามาในวินโดวส์สำหรับเวอร์ชัน 3.1 นี้จะไปทำงานหรือโหลดเอาแอพพลิเคชันที่กำหนดอยู่ในกรุ๊ปหนึ่งขึ้นมาทำงาน กรุ๊ปที่ว่านี้ก็คือ Startup Group ซึ่งอยู่ภายใต้โปรแกรมแมนเนเจอร์ หน้าที่ของกรุ๊ปนี้ถ้าจะเปรียบเทียบก็คล้าย ๆ กับไฟล์ออโตเอ็กเซ็ก (AUTOEXEC.BAT) ของมันนั่นเอง โดยปกติเมื่อเราเซตอัพวินโดวส์เสร็จจะพบว่าใน Startup Group จะมีโปรแกรมไอคอนตัวหนึ่ง คือ ด็อกเตอร์วัตสัน (Dr. Watson) อยู่เรียบร้อยแล้ว หน้าที่ของมันก็คือ จะคอยตรวจสอบและรายงานเมื่อวินโดวส์ทำงานอะไรผิดพลาด

Customize Desktop

หน้าตาของวินโดวส์ก็มีส่วนสำคัญต่อความรู้สึกของผู้ใช้ ในวินโดวส์ 3.1 นี้ก็ได้เพิ่มหน้าตาของเดสค์ท้อปมาให้เราเลือก รวมทั้งที่ใช้กับมอนิเตอร์ LCD อีก 3 ชนิดด้วยกัน

ฟีเจอร์ใหม่อีกตัวหนึ่งบนเดสค์ท้อปก็คือ สกรีนเซอร์ฟเวอร์ (Screen Server) ซึ่งเป็นตัวที่ถนอมรักษาจอภาพให้มีอายุการใช้งานยาวนานขึ้น สกรีนเซอร์ฟเวอร์นี้จะแสดงรูปภาพกราฟิกต่าง ๆ รวมถึงข้อความออกมาบนหน้าจอของเครื่อง เมื่อเครื่องนั้น ๆ ขาดการติดต่อกับผู้ใช้ในระยะเวลาหนึ่ง ๆ แล้วแต่กำหนด นอกจากนี้ยังมีระบบรักษาความปลอดภัยคือ มีรหัสผ่านอีกด้วย

การปรับปรุงประสิทธิภาพการทำงาน

เกี่ยวกับการปรับปรุงต่าง ๆ ที่มีเพิ่มเติมเข้ามาในวินโดวส์ 3.1 นี้ เราพอจะสรุปได้ดังนี้คือ

1. ในส่วนของโปรแกรมแมนเนเจอร์ (Program Manager) นั้น ต้องการหน่วยความจำหรือเมมโมรีน้อยลง ทำให้เราสามารถสร้างกรุ๊ปต่าง ๆ เพิ่มขึ้น

2. ไฟล์แมนเนเจอร์ (File Manager) ทำงานได้เร็วขึ้นมาก การอัพเดต (Update) สกรีนเร็วขึ้น เมื่อมีการเคลื่อนย้าย (Move) ก๊อบปี้ไฟล์ต่าง ๆ รวมทั้งการค้นหาไดรฟ์หรือไดเรคทอรีต่าง ๆ นอกจากนี้ในงานที่กินเวลานานมาก ๆ เช่น การค้นหาข้อมูลบางอย่างจากภายใน CD-ROM เราก็สามารถเลิกการทำงานกลางคัน เมื่อต้องใช้คอมพิวเตอร์ได้

3. การรันแอพพลิเคชันแบบนอนวินโดวส์ (Non-Windows Application) บนวินโดวส์ในโหมด 380 เอ็นฮานซ์ (380 Enhanced Mode) นั้นทำได้เร็วขึ้นมาก นอกจากนี้ในการทำการสวิตช์ระหว่างแอพพลิเคชันทำได้เร็วและนุ่มนวลขึ้นด้วย

4. การพิมพ์ทำได้เร็วขึ้นและมีประสิทธิภาพสูงขึ้น ข้อมูลที่ส่งไปพิมพ์นั้นจะพิมพ์เร็วขึ้นและคืนการควบคุมกลับมายังแอพพลิเคชันได้เร็วขึ้น

5. เกี่ยวกับดิสค์แคชนั้น ก็มีโปรแกรม Smartdrive ตัวใหม่ ซึ่งได้รับการปรับปรุงให้ทำงานได้เร็วขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการเปิดไฟล์ เซฟไฟล์หรือจัดการกับไฟล์ต่าง ๆ

บทส่งท้าย

จะเห็นว่าในเวอร์ชัน 3.1 นี้ เรียกได้ว่ามีการปรับปรุงไปไม่น้อยเลย โดยเฉพาะอย่างยิ่งในเรื่องของความเร็วในการทำงาน ซึ่งจะเห็นได้ตั้งแต่โลโกเมื่อเริ่มเข้าสู่วินโดวส์แล้ว อย่างไรก็ตามคงต้องรอจนกว่าวินโดวส์ 3.1 ตัวจริงจะออกมาเสียก่อนจึงจะวิจารณ์ได้อย่างเต็มที่